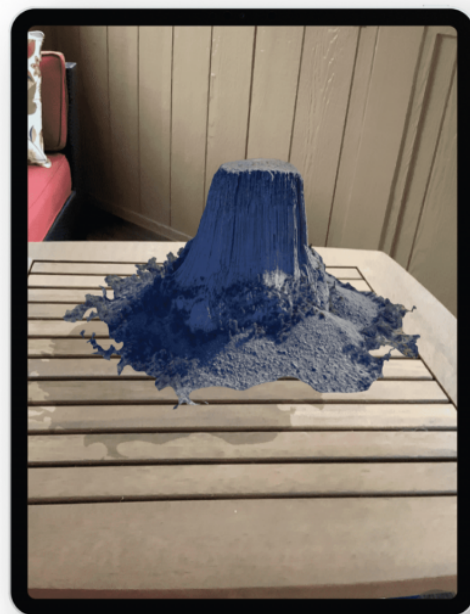
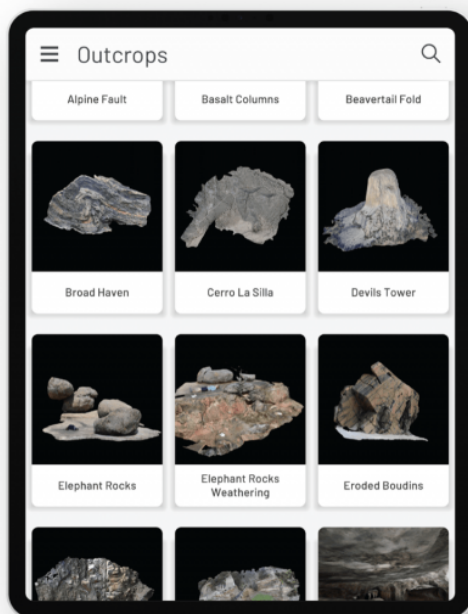
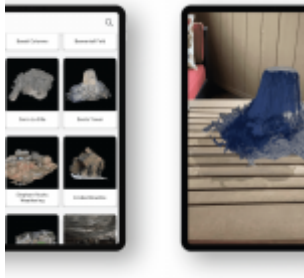


La realidad aumentada posibilita conocer mejor la geología

escrito por Ane Lopez de Aguilera | septiembre 11, 2020



GeoXplorer. Web

Ya de por sí resulta todo un reto llevar al aula de geología el mundo exterior; eso se complica aún más cuando, debido a la pandemia, ahora el reto es llevar a los estudiantes de manera segura a clase. Según se publica en [ArsTechnica](#), la geología requiere de mucha visualización en 3D. A menudo, se utilizan rocas o modelos para ayudar a la enseñanza, pero puede ser costoso y ocupar mucho espacio.

Por suerte, la Realidad Aumentada (AR por sus siglas en inglés) puede ayudar en esas visualizaciones 3D, con apps que se están desarrollando para las clases.

Es el caso de Martin Pratt, que ha desarrollado la app de AR [SeismicityAR](#) que permite explorar en 3D los datos de los terremotos registrados en la U.S. Geological Survey (USGS). Esto permite poder comprender mejor la geometría del límite de las placas tectónicas y explorar el patrón de sismos y réplicas del terremoto. En otra App creada por él y David Lie-Tjaw, [GeoXplorer](#), se pueden ver distintos minerales y rocas que permiten realizar una excursión de geología desde tu habitación. Además, la app también incluye mapas de la Tierra, de la Luna y de Marte. De momento son apps pensadas para utilizarlas de manera individual, aunque se está trabajando para crear espacios colaborativos.