

Indignación después de que un avatar de una niña de 7 años fuera violada en un juego online

escrito por DF Diario Feminista. | julio 8, 2018



Una publicación en el [Facebook](#) de una madre preocupada ha cuestionado, una vez más, la seguridad del juego online Roblox.

La madre de Carolina del Norte Amber Petersen publicó capturas de pantallas de las imágenes gráficas y explicó el horroroso momento en el que el avatar de su hija de 7 años fue violada por otros dos jugadores. En su escrito explicó que se ha sentido «traumatizada y violada a muchos niveles» y que ahora está preocupada por cómo la violación pudo haber afectado a su hija.



Amber Petersen

28 de junio a las 19:45 · 🌐



WARNING: EXTREMELY GRAPHIC AND UPSETTING SCREENSHOTS IN THE COMMENTS. DO NOT VIEW WITH CHILDREN PRESENT. OR JUST TAKE MY WORD FOR IT AND SPARE YOURSELF ALTOGETHER. I am beyond disgusted to post these photos, but they provide the proof for what I am about to describe in case anyone suspects this could be a bogus story.

I'm struggling with where to begin here because I'm feeling quite traumatized and violated on so many levels. After what just took place this morning, I'm actually questioning whether or not I should allow my precious 7-year-old daughter to have access to a screen ever again. It's THAT bad.

This horrifying experience involves the popular app Roblox, dubbed the "number one gaming site for kids." With the second most accessible rating of PEGI 7, Roblox is recommended for children ages 7 and up and it currently has 64 million users. The game contains a multiplayer online gaming platform that allows users to create their own personal avatar, as well as their own adventures (similar to Minecraft). Roblox also provides the opportunity to interact with others' virtual realities, which is a popular feature of this game.

Roblox also has security settings that allow the parent to block outside conversations and invitations. There are also 24-hour moderators that are hired to block any potentially inappropriate content. When my husband and I decided to allow our daughter to play this game, we adjusted the security settings to maximum privacy. Or at least we THOUGHT we did...

Ahora Petersen está pidiendo a los padres y las madres que retiren la aplicación de los dispositivos de sus hijos e hijas y que se aseguren de que se tomaron precauciones para protegerse de otros programas similares.

Roblox es un juego al estilo Minecraft que está orientado a los niños y las niñas, con la capacidad de establecer ciertas restricciones para los y las menores de 13 años. Una característica de este juego es que ofrece la oportunidad de interactuar con las realidades virtuales de otras personas.

Sin embargo, los incidentes recientes han causado que los padres y las madres estén cada vez más en estado de alerta.

La empresa por su parte, ha confirmado que ha echado al usuario por incumplir las normas aplicando la Tolerancia 0

a cualquier tipo de violencia.