

# #CodeLikeAGirl.

## Reimaginando el futuro tecnológico de las niñas

escrito por Marta Font | abril 3, 2018



Twitter

[Ada Lovelace](#) creó la primera computadora de la historia; [Hedy Lamarr](#) posibilitó la tecnología inalámbrica; y [Katherine Johnson](#) fue la principal calculadora de la NASA en proyectos como el Mercury de 1961 o el Apolo 11, entre otros. La sociedad actual se debe a las contribuciones de

estas tres científicas, que sentaron las bases de avances tecnológicos tan fundamentales como los ordenadores y el wi-fi. No obstante, la historia se ha encargado de invisibilizar estas figuras, relegándolas a un plano secundario o al olvido y destacando el protagonismo de las aportaciones y carreras profesionales de numerosos hombres científicos. Esta invisibilización de la mujer científica sigue formando parte de la sociedad actual a nivel laboral, especialmente en el sector tecnológico, en el que las mujeres representan un [13%](#) y un [25%](#) de la ocupación profesional en ingeniería y matemáticas y computación respectivamente.

Para contribuir a revertir esta situación, Vodafone lanzó, en el marco del Día Internacional de la Mujer y la Niña en la Ciencia, el programa [#CodeLikeAGirl](#). Este programa está enmarcado dentro de uno de los objetivos de la empresa, que es el de ser la mejor empresa para las mujeres en [2025](#), y ser considerada la mejor opción de las mujeres para trabajar y llegar a posiciones de altas ejecutivas.

Vodafone ha encontrado en [Code First: Girls](#) un aliado fundamental para conseguir estos objetivos de igualdad en términos de género y tecnología. Esta organización sin ánimo de lucro tiene por objetivo aumentar el número de mujeres en el sector tecnológico y equilibrar la existente desproporción de género en la industria a través de cursos de formación en computación y programación, y de creación de redes entre mujeres STEM para promover el desarrollo de su carrera profesional.

En esta [segunda edición](#), [#CodeLikeAGirl](#) pretende incrementar el impacto del proyecto, llegando a más de mil chicas de entre 14 y 18 años de 26 países, a través de nuevos cursos de programación y computación. El curso tiene dos objetivos bien definidos: por una parte, ofrecer

conocimientos técnicos en lenguaje de programación y desarrollo de programario, a través de la creación de una página web propia mediante HTML, CSS o JQuery y, por otro lado, facilitar la posibilidad de crear redes entre las chicas, que faciliten un aprendizaje más profundo y motivación para prosperar en trayectorias académicas y profesionales STEM.